Lsck

Lsck, é uma linguagem de alto nível, sendo assim, ela terá diversos parâmetros que poderão ser lidos e compreendidos com facilidade. Essa língua foi feita para ajudar escolas e crianças para auxiliar no desenvolvimento de lógica e matemática, portanto, diversos métodos são próprios para os cálculos que estudantes tendem a realizar na sua passagem pela vida estudantil.

**Referência**

**Tipos de valores (Types)**

São dados antes de variáveis para que seja possível declaram os seus tipos, entre números, caracteres, boolianos e textos

1. **Num**

Declara um valor, sendo ele decimal ou inteiro.

1. **Text**

Declara uma lista com um conjunto de caracteres

1. **Char**

Aceito apensa um caractere.

1. **Array**

Declara uma lista dentro de duas chaves, esta lista pode conter qualquer tipo de valor, sendo possível aumentar suas dimensões na criação de matrizes.

1. **Bool**

Valor Booleano, aceita somente dois valores, 1 e 0, ou, true e false.

**Operadores matemáticos**

Operadores usados em operações matemáticas

1. **“add” ou “+”**

Usando este operador é possível realizar soma entre 2 ou mais valores, sendo números, listas ou textos.

1. **“sub”, “subtract” ou “-”**

Usado para operações de subtração de dois ou mais valores, sendo números, listas ou textos.

1. **“div”, “divide” ou “/”**

Usado para operações de divisão de dois ou mais valores, sendo apenas aceitos números.

1. **“mult”, “multiply” ou “\*”**

Usado para operações de divisão de dois ou mais valores, sendo apenas aceitos números.

1. **“mod”, “modulus” ou “%”**

Apresenta o resto de uma divisão de dois números.

1. **“pow”, “power” ou “^”**

Exponencia o valor dado, sendo possível apenas utilizar números.

**Métodos Diferenciais da língua**

Nesta língua possuem-se diversos métodos, mas os principais, os que a diferencia de outras línguas, são:

1. **Avarage()**

Avarage aceita uma lista, dentro dos parênteses, que em seguida faz a media de todos os valores

1. **Frquencia()**

Aceita dois valores numéricos, se o primeiro valor for maior ou igual ao segundo, retorna true. Caso contrario é false.

**Código**

array presenca = [1, 1, 1, 1, 0]

if Frequencia(Avarage(presenca), 0.7):

print(“Aluno está aprovado!”)

else:

print(“Aluno está reprovado!”)

print(Frequencia(Avarage(presenca), 0.7))

**Código em Python**

